1. 接口前面如果不加public，则接口默认包访问权限。
2. 接口可以有域，但是这些域的是static和final的，且自动是public的，并且这些域不再是接口的一部分，他们的值被存储在该接口的静态存储区域内。
3. 接口中的方法是public的。
4. 使用接口的原因：（1）向上转型，多重继承（2）防止客户端程序员创建该类的对象。
5. 可以使用extends引用多个基类接口。
6. Scanner构造器就接受了一个Readable接口，它是单独为Scanner创建的，如果想让自己的类在Scanner中发挥作用，可以让它成为Readable.
7. 嵌套接口：嵌套在另一个接口中的接口自动是public的，而不能生命是private的。

当实现某个接口时，并不需要实现嵌套在其内部的任何接口。

private接口不可能在定义它的类之外被实现，